

ŘÁD KEMPU



Srdečně Vás vítáme a přejeme pohodový pobyt s mnoha vzrušujícími zážitky a nezapomenutelnými dny. Aby si všichni hosté užili svůj pobyt, žádáme Vás abyste dodržovali pravidla našeho kempu.

1. Přístup do kempu vyžaduje předchozí registraci. Registraci provedeme dle dohody na místě nebo v domě rodiny Petra Endlicha, Heideweg 30 (cca. 50 m od hřiště).
2. Host zaplatí dle ceníku před příjezdem bankovním převodem nebo v hotovosti před odjezdem.
3. Čas příjezdu lze dohodnout individuálně, musí však být do 22 hodin.
4. Pokud s sebou přivezete lodě, můžeme nabídnout samostatná parkovací místa.
5. Místo musí být při odjezdu ponecháno čisté. Čas odjezdu lze dohodnout individuálně.
6. Na místě je vyžadována rychlost chůze.
7. Časy klidu na místě jsou od 13 hod. do 14:30 hod. noční klid pak začíná od 22 hod. do 7 hod. Vaši sousedé nebo obyvatelé by se během této doby neměli cítit obtěžováni. Vezměte to v úvahu a buďte prosím ohleduplní.
8. Otevřené ohně a táboráky nejsou povoleny.
9. Místo je prostorné. Z důvodu požární bezpečnosti proto prosím dodržujte minimální vzdálenost od ostatních karavanů nebo stanů minimálně 2 m, vezměte prosím na vědomí, že přes kůly, popř. při používání šňůr by neměl být nikdo obtěžován ani ohrožován.
10. Dbejte prosím na pořádek a čistotu.
11. Se všemi systémy a zařízeními se musí zacházet opatrně.
12. Odpadky je nutné odkládat na místa k tomu určená. Likvidace objemného odpadu není povolena.
13. Chemické toalety se likvidují pouze ve vyhrazeném prostoru.
14. Psi musí být na parkovišti na vodítku. V prostoru pro volný čas není vodítko vyžadováno. V sektoru volného času je však třeba brát ohled na ostatní uživatele.
15. Používání všech zařízení je na vlastní nebezpečí. Rodiče jsou zodpovědní za své děti.
16. Host odpovídá za škodu, kterou způsobí on nebo jeho spolubydlíci. Patří sem také škody způsobené jeho zařízeními.
17. Nabíjení elektrických vozidel je přísně zakázáno.
18. Provozovatelé jsou oprávněni uplatňovat své domovní právo a v případě porušení pravidel mohou vykázat z kempu.